

# Bando per l'erogazione di contributi alle imprese culturali, creative e dello spettacolo

DGR N. 1582 del 10/10/2016

AZIONE 3.1.1 Aiuti per investimenti in macchinari, impianti e beni intangibili, e accompagnamento dei processi di riorganizzazione e ristrutturazione aziendale

**Sub Azione C: Imprese culturali creative e dello spettacolo**

# BENEFICIARI



Un moltiplicatore di opportunità.  
Da non lasciarsi sfuggire.

- **Imprese già costituite da più di 12 mesi** antecedenti all'apertura del bando (iscrizione al REA)
- Imprese che **producono e/o distribuiscono beni o servizi** nell'ambito delle arti dello spettacolo, delle arti visive, del patrimonio culturale, dell'audiovisivo, dei nuovi media, della musica e dell'editoria
- L'impresa deve essere in regola con **DURC**, adempimenti contrattuali e di sicurezza nei luoghi di lavoro

# FINANZIAMENTO

**70% a fondo perduto con un contributo massimo di € 200.000** (investimento totale 285.715 euro)

L'investimento **minimo** deve essere pari a **€ 15.000**  
(contributo pari ad **€ 10.500**)

Il Bando opera in **regime «de minimis»** e **non è ammesso il cumulo** con altri aiuti pubblici

In fase di **rendicontazione** la spesa deve essere pari ad **almeno il 70%** di quella prevista dal progetto



Un moltiplicatore di opportunità.  
Da non lasciarsi sfuggire.

# REQUISITI

- Le tipologie di impresa devono rientrare all'interno dei **codici Ateco** individuati dal bando (Allegato C alla DGR)
- Sono ammissibili le spese sostenute **a partire dal 01 gennaio 2016** purchè l'intervento in essere non sia già concluso
- Le imprese devono avere **sede operativa in Veneto**
- Dovrà essere predisposto un **progetto imprenditoriale** che dimostri l'innovazione dell'intervento effettuato
- Sono ammissibili i progetti volti a introdurre **innovazioni** tecnologiche di prodotto o di processo, ad **ammodernare** le attrezzature tecnologiche e gli impianti e i processi di **riorganizzazione e ristrutturazione** aziendale.



Un moltiplicatore di opportunità. Non lasciarsi sfuggire.

# INTERVENTI FINANZIABILI

- **NUOVI hardware e software di base, strumentazione tecnica e tecnologica.** (amplificazione, proiezione, illuminazione). Sono comprese le spese di trasporto ed installazione
- opere **edili , murarie e impiantistiche** di manutenzione ordinaria e straordinaria (no ristrutturazione, nuova costruzione e fotovoltaico). Max 40% del totale
- Spese di **progettazione** (max 5.000 euro)
- **Programmi informatici** connessi al progetto (ammessi al 20% con un massimale di 10.000 euro)
- **Consulenza** specialistica. Logistica, marketing, gestione, promozione patrimonio culturale, tecnologica, manageriale, etc. Max 30% totale
- **Garanzie** da una banca per fideiussione



Un moltiplicatore di opportunità.  
Da non lasciarsi sfuggire.

**N.B.:** consultare il testo del bando per il dettaglio di ogni specifica tipologia di spesa

## DURATA

**Entro il 30 novembre 2017:** conclusione dei progetti

**Entro 60 giorni da conclusione progetto:** presentazione della rendicontazione



Un moltiplicatore di opportunità.  
Da non lasciarsi sfuggire.

## VALUTAZIONE

Bando a **GRADUATORIA con valutazione**. Alla chiusura dello sportello per la presentazione delle domande si procederà alla loro valutazione e formazione della graduatoria. E' necessario raggiungere almeno **20 punti su 48** nella valutazione.

## DOTAZIONE

**3 MILIONI DI EURO**

**Possibile richiedere il 40% max di anticipo contribuito con polizza fideiussoria**

# TEMPISTICHE

10/10/2016: approvazione del Bando con DGR

14/10/2016: pubblicazione sul BUR

03/11/2016: apertura ore 10.00 dello sportello per la  
presentazione delle domande

03/12/2016: chiusura ore 18.00 dello sportello (se  
non raggiunto limite di risorse)



Un moltiplicatore di opportunità.  
Da non lasciarsi sfuggire.